



bricks4city

ANSA.it - ANSA ViaggiArt - Puglia

Bricks4City, mattoncini Lego virtuali per costruire il futuro

Esperimento progettazione condivisa a Museo Castromediano Lecce

Redazione ANSA LECCE 21 gennaio 2021 17:27



LECCE - Un esperimento di progettazione partecipata che coinvolge studenti, famiglie con bambini, professionisti, tutti insieme nel segno della creatività e del dialogo, per "costruire" con mattoncini Lego virtuali un nuovo cortile esterno al Museo Castromediano di Lecce: è questo il progetto Bricks4City, a cura di Città fertile, Kids Project Education e Polo Biblio-museale di Lecce, lanciato per immaginare nuovi scenari di senso, in grado di migliorare e potenziare gli spazi sociali e culturali, grazie alla partecipazione attiva delle comunità locali.

Nato per ripensare la dinamica tra il Museo Castromediano e la città di Lecce, il progetto si "svolge" su una piattaforma di animazione digitale e vede il coinvolgimento di famiglie (con bambini tra gli 8 e 10 anni), laureandi e laureati selezionati tramite call che per tutto il mese di gennaio sono impegnati in incontri di progettazione: 3 i gruppi di lavoro (città nel museo, museo nella città, margine città/museo) che troveranno una sintesi in un meta-progetto condiviso che la direzione del Museo si impegna a fare suo. Tutta la fase di progettazione partecipata verrà gestita in virtuale attraverso la metodologia del Metaplan coadiuvato dalla piattaforma digitale Live Board®, Planning 4 Real, attraverso Minecraft®. Terminato

il lavoro di co-progettazione, il progetto sarà inglobato nel Museo Castromediano, con l'allestimento di una postazione in cui si potrà visitare, interagire e anche "giocare" con il modello virtuale riprodotto nel videogioco.

RIPRODUZIONE RISERVATA © Copyright ANSA



bricks4city

ALTO ADIGE

(<https://www.altoadige.it>)

Sei in: [Viaggiart \(/viaggiart\)](#) » [Bricks4City, mattoncini Lego virtuali...](#) »

Bricks4City, mattoncini Lego virtuali per costruire il futuro (2)

21 gennaio 2021



L ECCE - Un esperimento di progettazione partecipata che coinvolge studenti, famiglie con bambini, professionisti, tutti insieme nel segno della creatività e del dialogo, per "costruire" con mattoncini Lego virtuali un nuovo cortile esterno al Museo Castromediano di Lecce: è questo il progetto Bricks4City, a cura di Città fertile, Kids Project Education e Polo Biblio-museale di Lecce, lanciato per immaginare nuovi scenari di senso, in grado di migliorare e potenziare gli spazi sociali e culturali, grazie alla partecipazione attiva delle comunità locali.



bricks4city

Lecce: mattoncini Lego virtuali per progettare il museo

Bricks4City è un laboratorio virtuale in cui si ripensano gli spazi culturali e sociali del Museo Castromediano, che coinvolge anche le famiglie e i bambini

DI **QUISALENTO** - 21 GENNAIO 2021



Ripensare gli spazi sociali e culturali di un museo con i mattoncini Lego (virtuali). Immaginare di migliorare i servizi e i luoghi destinati all'arte e alla cultura ma anche alla convivialità e all'incontro attraverso un **gioco di interazione**. È il progetto **Bricks4City**, un laboratorio virtuale in cui si ridefinisce il rapporto tra la città di **Lecce** e il **Museo Castromediano**, che coinvolge anche le famiglie e i bambini. L'obiettivo è far diventare lo **spazio davvero inclusivo, aperto a pubblici diversi interpretando i bisogni della comunità**, con metodologie partecipative.

Con le restrizioni del Covid, **la partecipazione e progettazione si tengono on-line**. Facilitatori, famiglie, laureandi e laureati, selezionati tramite call, si incontrano in uno spazio virtuale per un

attività degli incontri sono finalizzate alla **realizzazione di un progetto partecipato e alla sua restituzione su Minecraft®**.



A curare il progetto con il Polo-Bibliomuseale, un partenariato molto trasversale per ambiti di competenza composto dalla capofila **Kids Project Education**, associazione dedita all'educazione extrascolastica, insegnando le materie tecnico-scientifiche attraverso un metodo che prevede l'uso dei mattoncini Lego, **Città Fertile**, che da anni sostiene forme di democrazia partecipata, arricchito dalla contaminazione di idee fornita dal **team di giovani under 30**, tutti con background accademici differenti ma complementari.

Il lavoro di co-progettazione diventerà parte integrante del Museo Castromediano: sarà allestita una postazione in cui si potrà visitare, interagire e anche "giocare" con il modello virtuale riprodotto nel videogioco.

Info: 339/2064641, bricksforcity@gmail.com



bricks4city



PUGLIA

Bricks4City, mattoncini Lego virtuali per costruire futuro

21 gen 2021 - 14:33

(ANSA) - LECCE, 21 GEN - Un esperimento di progettazione partecipata che coinvolge studenti, famiglie con bambini, professionisti, tutti insieme nel segno della creatività e del dialogo, per "costruire" con mattoncini Lego virtuali un nuovo cortile esterno al Museo Castromediano di Lecce: è questo il progetto Bricks4City, a cura di Città fertile, Kids Project Education e Polo Biblio-museale di Lecce, lanciato per immaginare nuovi scenari di senso, in grado di migliorare e potenziare gli spazi sociali e culturali, grazie alla partecipazione attiva delle comunità locali.

Nato per ripensare la dinamica tra il Museo Castromediano e la città di Lecce, il progetto si "svolge" su una piattaforma di animazione digitale e vede il coinvolgimento di famiglie (con bambini tra gli 8 e 10 anni), laureandi e laureati selezionati tramite call che per tutto il mese di gennaio sono impegnati in incontri di progettazione: 3 i gruppi di lavoro (città nel museo, museo nella città, margine città/museo) che troveranno una sintesi in un meta-progetto condiviso che la direzione del Museo si impegna a fare suo. Tutta la fase di progettazione partecipata verrà gestita in virtuale attraverso la metodologia del Metaplan coadiuvato dalla piattaforma digitale Live Board©, Planning 4 Real, attraverso Minecraft©. Terminato il lavoro di co-progettazione, il progetto sarà inglobato nel Museo Castromediano, con l'allestimento di una postazione in cui si potrà visitare, interagire e anche "giocare" con il modello virtuale riprodotto nel videogioco. (ANSA).



Museo Castromediano, un videogioco per ricostruire il cortile esterno

Si edificherà con mattoncini virtuali, attraverso una piattaforma di animazione digitale pensata per coinvolgere famiglie, bambini, ma anche laureandi e laureati selezionati tramite call



Esterno virtuale del museo Castromediano

Un esperimento di progettazione partecipata che coinvolge studenti, famiglie con bambini, professionisti, tutti insieme nel segno della creatività e del dialogo, per "costruire" con mattoncini Lego virtuali un nuovo cortile esterno al Museo Castromediano di Lecce: è questo il progetto Bricks4City, a cura di Città fertile, Kids Project Education e Polo Biblio-museale di Lecce, lanciato per immaginare nuovi scenari di senso, in grado di migliorare e potenziare gli spazi sociali e culturali, grazie alla partecipazione attiva delle comunità locali. Nato per ripensare la dinamica tra il Museo Castromediano e la città di Lecce, il progetto si "svolge" su

del Museo si impegna a fare suo. Tutta la fase di progettazione partecipata verrà gestita in virtuale. Terminato il lavoro di co-progettazione, il progetto sarà inglobato nel Museo Castromediano, con l'allestimento di una postazione in cui si potrà visitare, interagire e anche "giocare" con il modello virtuale riprodotto nel videogioco.



bricks&city

Questo Report è stato redatto da Donata Bologna, Rosanna Carrieri e Nunzia Delle Donne per l'associazione Città Fertile. Se ci è sfuggito qualcosa vi preghiamo di segnalare a info@cittafertile.it

REALIZZATO DA



IN COLLABORAZIONE CON



CON IL SOSTEGNO DELLA L.R. 28/2017 "LEGGE SULLA PARTECIPAZIONE"

#PUGLIAPARTECIPA #BRICKS&CITY