

### REPORT ATTIVITA' TEAM BULDING BAMBINI-FAMIGLIE

## 21 gennaio 2021

L'incontro si è svolto su piattaforma Discord e server dedicato Minencraft, dalle ore 17:00 alle ore 20:00.

Link: https://discord.gg/zdw8JAQYhA

#### Presenti

Stefania Siepi (A.P.S Kids Project Education - Bricks 4 Biz®);

Daisy Romano (Tutor Minencraft, facilitatore team building);

Team di giovani: Ilaria Cavicchia, Silvia De Carlo, Luca De Giovanni, Davide Fiorito, Chiara Funiati, Rebecca Mini, Luigi Rizzo, Pietro Sutter, Claudio Titocci, Cenk Yürükoğullari, Alessia De Blasi, Irene Nanni, Michele Pirro Leo, Elena De Pascalis, Raffaele Rizzo.

Bambini e Famiglie: Jacopo Bertone (Elvira Zollerano), Olivia Petrelli Ferramosca (Marco Petrelli), Nina Vittoria Florio (Giancarlo Florio), Penelope Serafino (Matteo Serafino), Alice e Alessandro Buttari (Arianna Dell'Anna), Andrea Suffiano' (Vito Mauro Suffiano'), Viola Buscicchio (Alice Bottega), Francesco Pati (Piero Andrea Pati), Marco Azzurretto (Donatella Reverchon), Samuele Carluccio (Donata Bologna).

### Introduzione

Primo incontro formativo sull'utilizzo di Minencraft a favore dei bambini e delle loro famiglie. La prima parte è stata dedicata alla spiegazione di come accedere al server dedicato di Minecraft e alla sua esplorazione, alla risoluzione dei problemi e alla descrizione dei comandi basilari. Nella seconda parte dell'incontro si è entrati nel vivo dell'attività di team building.

# Attività

I bambini e le famiglie erano stati già suddivisi in gruppi, in base al tema del progetto scelto, anche se non avevano ancora iniziato a collaborare tra di loro. Le attività proposte attraverso il gioco, del creare e del costruire, sono state mirate al raggiungimento di una conoscenza e coesione all'interno del gruppo. I partecipanti, suddivisi in due gruppi, con i giovani under 30 che avevano il compito di supportare la costruzione dei bambini, hanno costruito, seguendo le indicazioni della tutor esperta in Minecraft, un mercato e una scuola. Durante l'attività i bambini hanno collaborato, esprimendo ognuno la propria idea e realizzandola attraverso i mattoncini virtuali.

Nel gruppo che aveva il compito di costruire il mercato, i bambini sono stati liberi di inserire i prodotti che preferivano e organizzare la struttura come meglio credevano.





























Il secondo gruppo, invece, si è cimentato nella costruzione di una scuola. Hanno ricreato ambienti visti e vissuti con aspetti creativi e migliorativi.

























Terminato il tempo dedicato alla costruzione, è stato chiesto a tutti i partecipanti di creare strade e collegamenti tra i diversi servizi costruiti e le case realizzate nelle precedenti fasi di team buildig svolte dai ragazzi under 30. Scopo ultimo di questo compito era dare l'idea ai ragazzi di come servizi e attività all'interno di una città possono comunicare e interagire tra di loro. Attività, quest'ultima, propedeutica alle fasi successive del progetto in cui si chiederà ai bambini di collegare il museo e i suoi servizi alla città, creando una comunicazione biunivoca tra città e museo e museo e città.





Nella fase finale dell'incontro, tutti i partecipanti si sono riuniti nel canale generale di Discord per dare tutti insieme una restituzione del lavoro svolto.















